



Sesión 4.

Actividad 4.1.

**¿Cuántos jóvenes
crees que
apuestan?**

En la actividad de hoy:

Vamos a intentar conocer cuántas personas jóvenes apuestan en nuestra ciudad.

Explicaremos algunos conceptos: percepción normativa y validación social.

Veremos el porcentaje de jóvenes por tipo de apuestas tanto online como presencial

Reflexionaremos sobre nuestras creencias y actitudes hacia el juego.

PERCEPCIÓN NORMATIVA: Es la percepción de la conducta de los iguales. En este caso, es la creencia acerca de la cantidad de jóvenes que apuestan.

ATENCIÓN SELECTIVA: Es la variación en nuestra percepción del mundo en función de nuestra atención

Dinámica 1



LEVANTAMOS LA MANO

A) ¿Qué proporción de jóvenes de tu edad crees que juegan a apuestas?

0-10%

10-20 %

20-30%

30-40%

40-50%

Más del 50%





LEVANTAMOS LA MANO

B) ¿Qué porcentaje de jóvenes crees que juegan habitualmente a estos tipos de juegos?

Apuestas deportivas

Juegos en casino: máquinas tragaperras (slots), ruleta, póker, etc.

Dinámica 2



LEVANTAMOS LA MANO

C) ¿Cuántos de vosotros habéis jugado en la última semana?





COMPARAMOS C Y A

C) ¿Cuántos de vosotros habéis jugado en la última semana?

A) ¿Qué proporción de jóvenes de tu edad crees que juegan a apuestas?

Estudio sobre el juego con apuesta y otras conductas adictivas en adolescentes y jóvenes en la ciudad de Zaragoza. CMAPA. Ayuntamiento de Zaragoza.



PROPORCIÓN DE JÓVENES DE TU EDAD QUE JUEGAN A APUESTAS

CENTROS EDUCATIVOS								Online
TOTAL	12 años	13 años	14 años	15 años	16 años	17 años	18 y más años	Presencial
3,1	0,8	4,2	3,6	2,3	1,4	3,0	11,3	Un día al mes o menos
8,8	0,8	6,9	16,1	7,6	6,2	14,0	17,0	2-4 días al mes
1,5	1,7	0,7	1,8	3,1	0,0	2,0	1,9	2-3 días a la semana
2,8	0,0	2,8	2,7	3,1	4,8	0,0	9,4	4-5 días a la semana
0,5	0,0	0,0	0,0	0,8	0,7	2,0	0,0	6 o más días a la semana
0,6	0,0	0,7	1,8	0,8	0,0	1,0	0,0	No he jugado dinero en los últimos 12 meses
0,2	0,0	0,0	0,0	0,0	0,0	1,0	1,9	Nunca he jugado dinero
0,4	0,8	0,7	0,0	0,0	0,0	1,0	0,0	NS/NC
0,9	0,8	0,7	0,9	0,8	0,0	3,0	0,0	
1,0	0,8	1,4	1,8	0,0	0,7	1,0	1,9	
4,7	4,2	4,2	2,7	3,1	5,5	5,0	13,2	
3,5	1,7	1,4	0,9	3,1	6,2	5,0	9,4	
79,8	83,3	81,9	80,0	80,9	86,2	73,0	58,5	
68,3	76,7	71,5	67,0	71	71,0	57,0	49,1	
9,3	9,2	8,3	12,0	9,2	6,2	11,0	13,2	
14,6	19,2	14,6	9,8	14,5	11,0	21,0	13,2	

FRECUENCIA DE JUEGO EN POBLACIÓN 13-17 años	Online
	Presencial
14,5%	Un día al mes o menos
35,8%	2-4 días al mes
7,6%	2-3 días a la semana
13,4%	4-5 días a la semana
3,5%	6 o más días a la semana
4,3%	No he jugado dinero en los últimos 12 meses
1%	Nunca he jugado dinero
1,7%	NS/NC
5,4%	
4,9%	

Fuente: Tabla extraída de Estudio sobre el Juego de Apuestas y otras Conductas Adictivas en adolescentes y jóvenes de la ciudad de Zaragoza. Ayuntamiento de Zaragoza noviembre de 2023

¿Son los jóvenes que han declarado que juegan los que piensan que hay más jugadores ?

Estudio sobre el juego con apuesta y otras conductas adictivas en adolescentes y jóvenes en la ciudad de Zaragoza. CMAPA. Ayuntamiento de Zaragoza.

PORCENTAJE DE JÓVENES ENTRE 13 Y 17 QUE JUEGAN HABITUALMENTE A:



CENTROS EDUCATIVOS

TOTAL

GÉNERO		
Hombre	Mujer	Otros

ONLINE

Loterías, primitiva, bonoloto, ONCE cupones, juego activo, eurojackpot, 7/39	0,6
Loterías instantáneas (rascas, once)	1,0
Quinielas de fútbol y/o quinigol	1,6
Apuestas deportivas	2,2
Apuestas en las carreras de caballos	1,1
Slots, máquinas de azar/ tragaperras	1,7
Juegos de cartas con dinero	1,2
Bingo	1,6
Apuestas en eSports o deportes electrónicos	1,5
Juegos en casino	1,5
Criptomonedas, trading	1,7
No he jugado dinero en los últimos 12 meses	4,3
Nunca he jugado dinero	78,6

446	350	8
0,9	0,3	0,0
1,3	0,6	0,0
2,2	0,9	0,0
3,1	1,1	0,0
1,6	0,6	0,0
2,7	0,6	0,0
1,6	0,6	0,0
1,8	1,1	0,0
2,5	0,3	0,0
2,2	0,6	0,0
2,7	0,6	0,0
4,5	4,3	0,0
72,9	86,0	87,5

PREVALENCIA DE JUEGO EN MENORES- TOTAL 13-17 Años : Nunca he jugado dinero

CENTROS EDUCATIVOS					
13 años	14 años	15 años	16 años	17 años	
81,9	80,0	80,9	86,2	73,0	Online
71,5	67,0	71	71,0	57,0	Presencial



RONDA DE CREENCIAS NORMATIVAS

- Creer que todo el mundo está a favor del juego de apuestas.
- Creer que el juego es más divertido cuando se apuesta.
- Creer que el juego de apuestas es inofensivo.
- Creer que el juego de apuestas no es perjudicial.
- Creer que es normal que jóvenes de tu edad apuesten en bares y salones de juego.



PREGUNTAS DE REFLEXIÓN

- Tras haber visto las respuestas, ¿os sorprende la diferencia entre lo que pensábais y la realidad?
- ¿Seguís pensando que apostar es lo normal entre jóvenes?
- ¿Por qué creemos que lo que hace gente cercana a nosotros es lo normal entre todos los jóvenes? ¿Por qué pensáis que interesa que el juego de apuestas parezca normal entre jóvenes de vuestra edad?



CONCLUSIONES

La mayoría de los jóvenes no juegan a apuestas.

Creer que la mayoría juegan es falso y supone un argumento a favor del juego. El efecto de Validación Social está científicamente demostrado.

Las Casas de Apuestas conocen el efecto de Validación Social y utilizan este argumento para persuadirnos a jugar.

Jugar y apostar NO es lo normal en las personas de tu edad. Como has visto, los porcentajes de jóvenes apostantes es menor de lo que creías.



CONCLUSIONES

Es frecuente que las personas extrapolen a la población general las pautas de comportamiento propio o de los círculos sociales más íntimos, y, por consiguiente, creen que la mayoría se comporta de forma similar a como lo hace uno mismo o sus amigos/as.

De la misma forma que no todos los jóvenes tienen los mismos gustos o aficiones, no todos persuadimos a jugar.

No todos recurren al juego de apuestas para divertirse. Es un porcentaje minoritario. La mayoría de las personas no apuestan ni tienen intención de hacerlo.