



Sesión 2. Actividad 2.2.

¿A favor o en contra?



En la sesión de hoy

Algunos/as jugadores/as tienen creencias irracionales y sesgos sobre las probabilidades de ganar en las apuestas
Estos sesgos están relacionados con la ilusión de controlar resultados que realmente dependen del azar.

Hoy promoveremos una reflexión crítica sobre estas creencias y lo haremos a través de un debate grupal en el aula



Para ello:

1. Debatiremos sobre este tipo de creencias
2. Transmitiremos conceptos básicos sobre probabilidad

ESTOY DE ACUERDO

**TODOS/AS
AL CENTRO
DEL AULA**

NO
ESTOY DE ACUERDO

“Perder por poco es
estar a punto de ganar”

“La probabilidad de ganar al apostar a rojo/negro en la ruleta es del 50%”

“En las apuestas, yo controlo”

“A la larga, apostar un mayor número de veces,
aumenta mis probabilidades de ganar”

“Es mejor apostar a un resultado que lleva tiempo sin suceder”

“Existen sistemas para ganar en las apuestas”

“Da igual que pierda, porque de vez en cuando
ganaré y recuperaré”

Perder por poco NO es estar a punto de ganar.
Es perder igualmente. Perdemos en cada apuesta y dejamos nuestro dinero, ya sea por mucho o por poco. Un ejemplo. En la ruleta, sale el número 29, yo había apostado al 28. No he quedado cerca de ganar, he quedado igual de cerca que quien había apostado al 3.

“Perder por poco es
estar a punto de ganar”

La probabilidad al apostar a rojo/negro en la ruleta NO es del 50%. Es del 48%, porque existe el número 0, número verde. Además, cada vez que vuelvo a apostar, si quiero mantener mis ganancias, esta probabilidad va disminuyendo y favorece a la banca”.

“La probabilidad de ganar al apostar a rojo/negro en la ruleta es del 50%”

En las apuestas, al igual que en cualquier otra conducta de riesgo, PENSAR que se controla es el primer signo de alerta.

“En las apuestas, yo controlo”

A la larga, apostar un mayor número de veces
NO me da más oportunidades de ganar. Al
contrario, la probabilidad de ganar disminuye
por la ley de probabilidad combinada, que dice
que, para ganar dos veces, la probabilidad debe
multiplicarse. Ej. $0,50 \times 0,50 = 0,25$.
Y para ganar tres: $0,50 \times 0,50 \times 0,50 = 0,125$

“A la larga, apostar un mayor número de veces,
aumenta mis probabilidades de ganar”

DA IGUAL apostar a un resultado que lleva tiempo sin suceder, porque la probabilidad va a ser siempre la misma, ya que son sucesos independientes (son fenómenos o eventos no relacionados).

“Es mejor apostar a un resultado que lleva tiempo sin suceder”

Quizás algunas personas que se dedican profesionalmente a las apuestas, puedan desarrollar algún sistema, pero en ese caso, tenéis que saber que casinos y casas de apuestas los bloquean en sus webs o les impiden la entrada a los casinos.

“Existen sistemas para ganar en las apuestas”

De vez en cuando se puede ganar, pero si se pretende ganar muchas veces, la probabilidad combinada exige multiplicar la probabilidad de cada evento (partido, jugada, tirada). Por ello, al contrario de lo que pensáis, la probabilidad de ganar disminuye, ya que la probabilidad debe multiplicarse.

Ej. $0,50 \times 0,50 = 0,25$.

Y para ganar tres: $0,50 \times 0,50 \times 0,50 = 0,125$

“Da igual que pierda, porque de vez en cuando
ganaré y recuperaré”



PREGUNTAS PARA EL DEBATE:

- ¿Habíais pensado alguna vez en las probabilidades reales de ganancia de los juegos de apuestas?
- ¿Se pueden controlar las apuestas?
- ¿Que una jugada suceda varias veces le da más probabilidad de seguir sucediendo?
- Cuando perdemos en las apuestas por poco, ¿hemos estado a punto de ganar?
- ¿Apostar muchas veces aumenta nuestra probabilidad de ganancia? (probabilidad combinada)
- ¿Creéis que este tipo de creencias y pensamientos que hemos trabajado hoy tienen ventajas para las personas que apuestan? ¿Y desventajas?



CONCLUSIONES DEL ALUMNADO

- ¿CUÁLES SON VUESTRAS CONCLUSIONES?

RESPETANDO EL TURNO DE PALABRA



CONCLUSIONES

- Existen unas leyes de probabilidad que generalmente los jugadores ignoran.
- Las probabilidades que creemos tener de ganar y las probabilidades reales no son las mismas y favorecen a las casas de apuestas o los casinos.
- Además, las personas que juegan presentan una serie de creencias irracionales que mantienen su conducta de juego y que tienen desventajas y consecuencias, porque estas creencias son las que marcan sus apuestas.
- Si estamos cerca de un/a joven que juega que presenta estos sesgos o creencias irracionales, podemos alertarnos y comentarle que quizás necesitaría hablar con alguien o pedir ayuda.