



Sesión 1.

Actividad 1.2.

**Razones para
apostar**

En la sesión de hoy

Realizaremos una reflexión sobre las razones que los/as jóvenes (otros/as o nosotros/as mismos/as) tenemos para apostar y el riesgo que cada una de ellas conlleva.

Para ello:

1. Presentaremos las motivaciones de juego más usuales, relacionándolas con la frecuencia y severidad del juego.
2. Valoraremos la percepción de riesgo de cada una de las motivaciones por parte de los/as adolescentes
3. Propondremos formas de ocio alternativas.



PREGUNTA DE REFLEXIÓN

¿PARA QUÉ APUESTA LA GENTE QUE APUESTA?

Dinámica 1



**Conocer las
motivaciones para
apostar y valorar
el nivel de riesgo.**



MOTIVACIONES ECONÓMICAS

Buscando ganar o generar dinero fácil.

MOTIVACIONES SOCIALES O RECREATIVAS

Entretenimiento o diversión, generalmente acompañados/as.

MOTIVACIONES DE AFRONTAMIENTO DE PROBLEMAS

Buscando enfrentar los problemas de la vida, emociones desagradables, evadiéndose o sintiéndose más seguros/as.

MOTIVACIONES DE MEJORA DEL ESTADO DE ÁNIMO

Buscando emociones positivas y satisfacción a través del juego.



PREGUNTAS DE REFLEXIÓN

- ¿Tendrán las mismas motivaciones los/as distintos tipos de jugadores/as?
- ¿Tendrá las mismas motivaciones el mismo jugador/a conforme apuesta más en su vida?
- ¿Pensáis que hay algunas motivaciones para apostar más peligrosas que otras?

TARJETAS PARA EL ALUMNADO

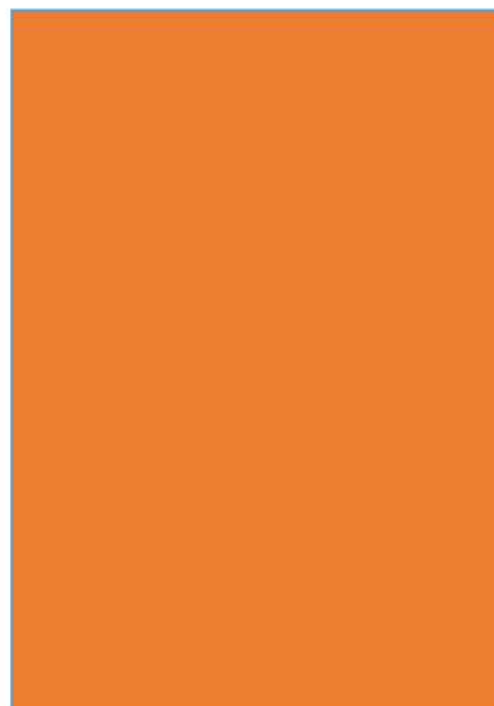
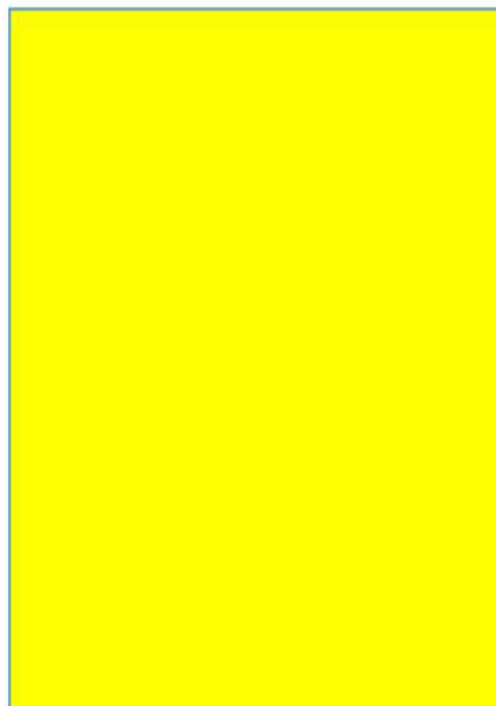
Peligrosa



**Bastante
preocupante**



**Algo
preocupante**

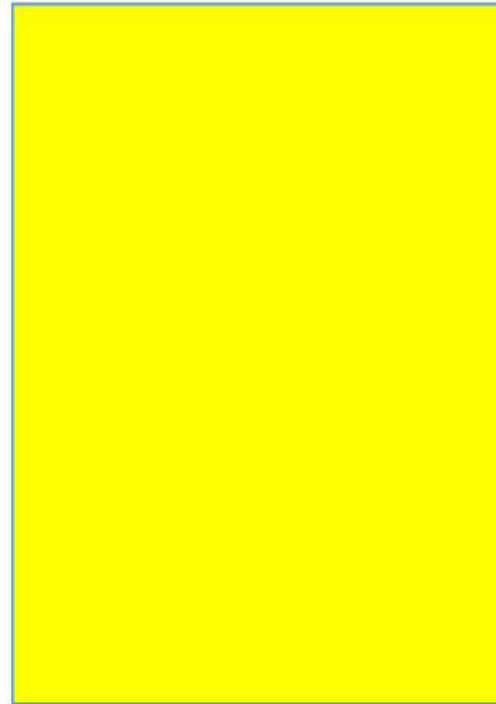


MOTIVACIÓN. JUEGO PORQUE...

ES LO QUE LA MAYORÍA DE MIS AMIGOS/AS HACEN CUANDO SE REÚNEN



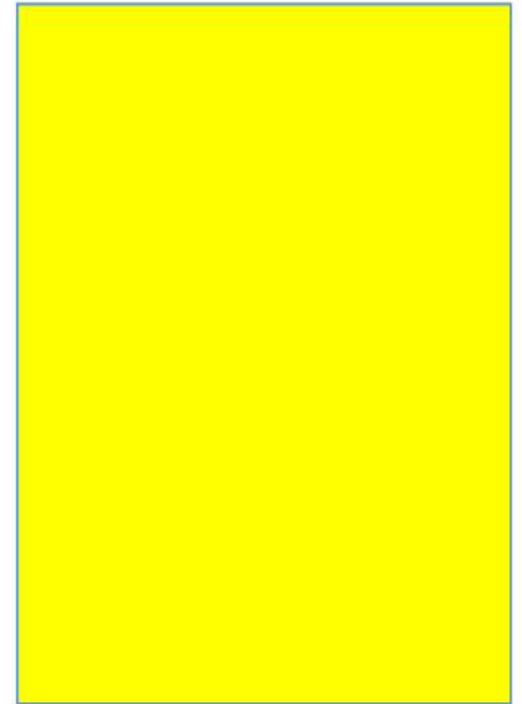
SOCIALES



MOTIVACIÓN. JUEGO PORQUE...
PARA SOCIALIZAR



SOCIALES

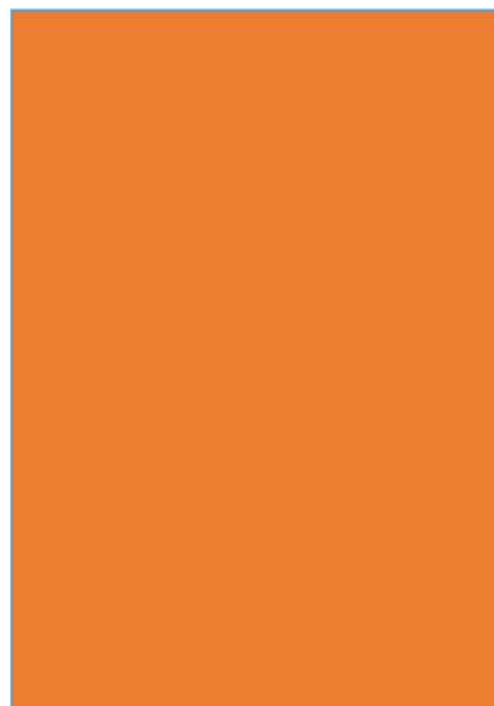
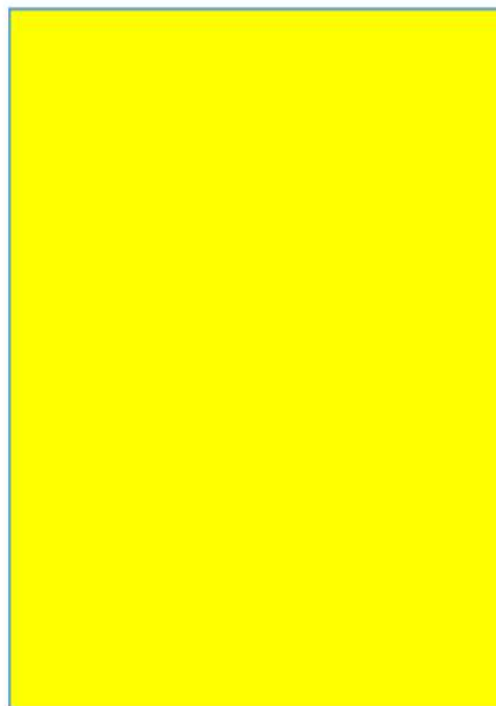


MOTIVACIÓN. JUEGO PORQUE...

ES ALGO QUE HAGO EN OCASIONES Y
DÍAS ESPECIALES



SOCIALES



MOTIVACIÓN. JUEGO PORQUE...

HACE QUE UNA REUNIÓN SOCIAL SEA
MÁS ENTRETENIDA



SOCIALES



MOTIVACIÓN. JUEGO PORQUE...

ME GUSTA CÓMO ME HACE SENTIR

DE MEJORA DEL ESTADO DE ÁNIMO



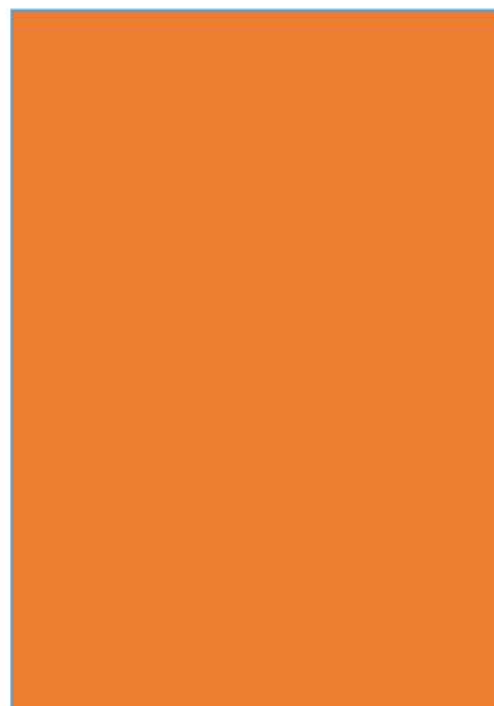
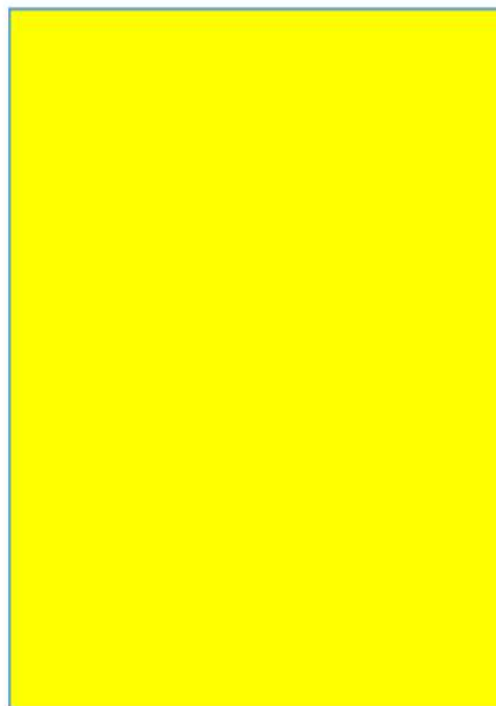


MOTIVACIÓN. JUEGO PORQUE...

ES EXCITANTE

DE MEJORA DEL ESTADO DE ÁNIMO





MOTIVACIÓN. JUEGO PORQUE...

ES DIVERTIDO

DE MEJORA DEL ESTADO DE ÁNIMO





MOTIVACIÓN. JUEGO PORQUE...

ME HACE SENTIR BIEN

DE MEJORA DEL ESTADO DE ÁNIMO





MOTIVACIÓN. JUEGO PORQUE...

ME SIENTO CON MÁS CONFIANZA O MÁS
SEGURO DE MÍ MISMO/A

DE AFRONTAMIENTO



MOTIVACIÓN. JUEGO PORQUE...

**PORQUE ME AYUDA CUANDO ME SIENTO
NERVIOSO/A O DEPRIMIDO/A**

DE MEJORA DEL ESTADO DE ÁNIMO





MOTIVACIÓN. JUEGO PORQUE...

PARA OLVIDAR MIS PREOCUPACIONES

DE MEJORA DEL ESTADO DE ÁNIMO





MOTIVACIÓN. JUEGO PORQUE...

PARA SENTIRME MEJOR CUANDO
ESTOY DE MAL HUMOR

DE MEJORA DEL ESTADO DE ÁNIMO



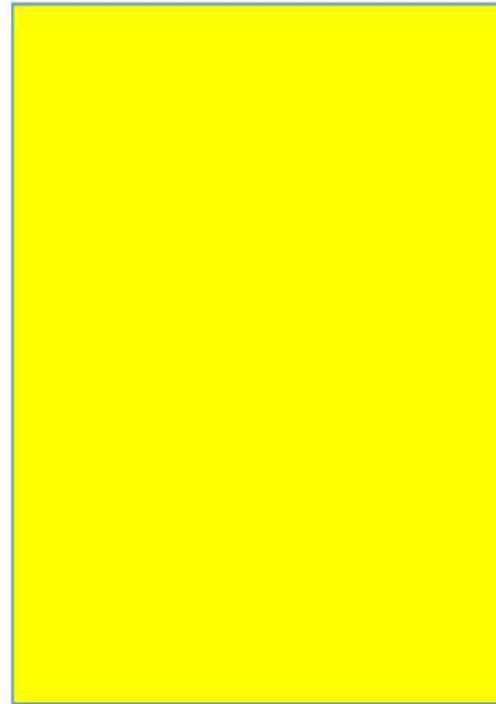


MOTIVACIÓN. JUEGO PORQUE...

PARA GANAR DINERO



ECONÓMICAS



MOTIVACIÓN. JUEGO PORQUE...

DISFRUTO PENSANDO QUÉ COSAS
PODRÍA HACER CON LO QUE GANE

ECONÓMICAS



MOTIVACIÓN. JUEGO PORQUE...
SI GANO PODRÍA CAMBIAR
MI ESTILO DE VIDA



ECONÓMICAS



MOTIVACIÓN. JUEGO PORQUE...

PARA GENERAR DINERO



ECONÓMICAS

Dinámica 2



TRABAJO EN GRUPO

**Grupos de 5-6 personas,
6 minutos (Philips 6-6)**

**Proponer otras formas
de ocio**

DIAPPOSITIVA EXPLICATIVA RESUMEN

Algo preocupante Jugadores/as sociales	Bastante preocupante Jugadores/as problemáticos/as	Peligrosa Jugadores/as patológicos/as
---	---	--

Motivaciones sociales o recreativas

Motivaciones de afrontamiento de problemas

Motivaciones económicas

Motivaciones de mejora del estado del ánimo



PREGUNTAS PARA EL DEBATE

- ¿Pensáis que sólo APOSTANDO pueden conseguirse estos beneficios (disfrutar, divertirse con los amigos/as, hacer cosas excitantes, ganar dinero)?
- Si nuestro interés es divertirnos o estar con los amigos/as, ¿podemos hacerlo sin necesidad de apostar?
- ¿Os parecen atractivas las propuestas de ocio que habéis sugerido vosotros/as mismos/as?



CONCLUSIONES

- Las motivaciones o razones para apostar se relacionan en la mayor parte de las personas con la diversión. Sin embargo, algunas personas desarrollan una relación problemática con el juego de apuestas.
- Si las motivaciones para apostar dejan de ser sociales (divertirse estar con amigos/as) y pasan a ser de afrontamiento (evadirse, olvidarse de problemas) o sentirse mejor es una señal de alerta tanto en nosotros/as mismos/as, como en nuestros/as amigos/as.
- Al mismo tiempo, esas motivaciones pueden ser satisfechas con otras actividades de ocio alternativo.
- Por otra parte, si la motivación para jugar es ganar dinero, la probabilidad indica que mayor cantidad de apuestas favorece siempre a la casa de apuestas.