

¿QUÉ SE

PUEDA HACER?

Observa tu propia conducta y los cambios de humor provocados por el juego.

Pon atención a las situaciones no deseadas que se derivan del juego, como deterioro de relaciones, broncas por dinero o la dificultad de aceptar que hay un problema.

Haz un registro del tiempo que utilizas en jugar.

Lleva la cuenta del dinero gastado en apuestas y de las pérdidas provocadas por el juego.

Si la situación se descontrola, pide ayuda profesional y gratuita. Siempre se está a tiempo.

CMAPA



PUEDA AYUDARTE

El Centro Municipal de Atención y Prevención de las Adicciones -CMAPA- es un recurso del Ayuntamiento de Zaragoza, público y **gratuito**, atendido por un equipo multidisciplinar de profesionales: psicólogos/as, médicas, psiquiatra, diplomada y auxiliar en enfermería, trabajadora social, educadoras y personal administrativo.

Va dirigido a personas y/o sus familiares con problemas asociados a conductas adictivas, con un tratamiento personalizado y **estrictamente confidencial**.

Avda. Pablo Ruiz Picasso, 59 - 50018 Zaragoza


Teléfono: 976 724 916

Email: atencionadicciones@zaragoza.es · prevencionadicciones@zaragoza.es  

EL SERVICIO DE JUVENTUD

PUEDA AYUDARTE

Infórmate y participa en las actividades para jóvenes del **Servicio de Juventud** a través de la **Agenda Juvenil del CIPAJ** (www.cipaj.org) y de nuestras Redes:

 JuventudZaragoza

 @juventudzaragoza

 @JuventudZGZ



AUNQUE APOSTAR PUEDA PARECER
UN JUEGO SIN CONSECUENCIAS

SIEMPRE PIERDES



CMAPA
Centro Municipal
de Atención y Prevención
de las Adicciones



A P U E S T A S O N L I N E

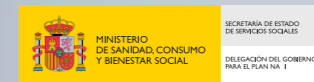


#4PlanJovenZGZ

¿QUÉ TE JUEGAS?

AUNQUE APOSTAR PUEDA PARECER UN JUEGO SIN CONSECUENCIAS

SIEMPRE PIERDES



CMAPA
Centro Municipal
de Atención y Prevención
de las Adicciones



DE LA AFICIÓN A LA ADICCIÓN

Una conducta que nos resulta satisfactoria, tiende a repetirse. Pero delimitar la línea que separa una conducta hecha por mero placer, y una conducta que se realiza por necesidad, no es tarea fácil.

Una afición se convierte en adicción cuando se deja de controlar el impulso que la provoca y persiste su uso irracional a pesar de los inconvenientes que acarrea (olvidarse de los amigos, gastar cuantiosas sumas de dinero, tener dificultades con los estudios...). Además, se convierte en un deseo constante y se pierde el interés por otras actividades.

Aunque no sea una droga, nuestro cerebro responde de una forma similar ante una adicción conductual. Cada vez existe mayor necesidad de repetir la conducta, en mayor cantidad de veces y, de no hacerlo, puede suponer un síndrome de abstinencia.



QUIÉN SE LA JUEGA

Son personas jóvenes, de entre 18 y 35 años.



QUIÉN SE LA JUEGA

El 86% son hombres que principalmente hacen apuestas deportivas online, pero que también juegan al póker o la ruleta.



EL JUEGO DE APUESTAS

Una de estas adicciones conductuales es el Juego de Apuestas o Ludopatía y, dentro de ella, las apuestas por internet, tanto de azar como deportivas.

“Apuesta online” es cualquier forma de juego que implica la apuesta de dinero en algún tipo de suceso fortuito y que se hace a través de Internet, ya sea desde el ordenador, el teléfono móvil o cualquier otro dispositivo con acceso a la Red.

Desde que entrara en vigor en nuestro país la Ley de Ordenación de Juego (Ley 13/2011, de 28 de mayo) se han habilitado más de cincuenta operadores de juego online y las cifras sobre las personas que juegan no dejan de crecer. En el último año, cada mes, aumentan en más de 40.000 los nuevos jugadores/as.

La publicidad se suma al bombardeo mediático y grandes deportistas o equipos de fútbol favorecen la difusión de juegos como la ruleta o las apuestas deportivas.

Un negocio redondo para algunas personas, pero con consecuencias nefastas para quien empieza a apostar.



QUIÉN SE LA JUEGA

El inicio del juego con apuesta se produce en la adolescencia, antes de cumplir los 18 años.



QUIÉN SE LA JUEGA

Más del 50% tiene titulación universitaria.

