



Todas las fichas estarán disponibles  
en formato pdf en la web:  
[www.fiestasdelpilar.com](http://www.fiestasdelpilar.com)



# LA-AVENTURA DEL Pilar

GUÍA DIDÁCTICA

# ESTIMADO DOCENTE

Con motivo de las Fiestas del Pilar 2025 y en línea con nuestra estrategia de acercar la riqueza cultural de Zaragoza a las aulas, nos gustaría invitaros a colaborar en la difusión de la historia popular de la ciudad entre vuestro alumnado.

En este pack didáctico de "La Aventura del Pilar" encontrarás el cartel ganador, cuatro fichas y "La Aventura del Pilar".

## CARTEL GANADOR

del XCV Concurso del cartel anunciador de las Fiestas del Pilar 2025.

Su autora es Vera Galindo, ilustradora y diseñadora gráfica de Sástago, Zaragoza.

Quizás hayas leído alguno de sus álbumes ilustrados o hayas visto alguno de sus murales en Zaragoza o fuera de la ciudad.

### #1 PRUEBA DE ACCESO A LA AVENTURA DEL PILAR

En esta ficha preliminar los jugadores y jugadoras deberán enfrentarse a un pequeño reto. El alumnado debe utilizar sus conocimientos previos y su intuición. Se pretende fomentar la curiosidad, el pensamiento crítico, la observación activa y la comprensión del valor histórico y simbólico del entorno.



¡ESCANEA, DISFRUTA Y BAILA CON LA CHARANGA!



### #2 DISEÑA TU CABEZUDO O CABEZUDA

Con esta actividad el alumnado inventará un nuevo personaje, lo cual estimulará su capacidad de creación libre, originalidad y pensamiento divergente. Trabajarán la expresión artística y plástica, la motricidad, el pensamiento crítico y la toma de decisiones.



### #3 MONTA TU PROPIO CARTEL DEL PILAR

Al realizar esta ficha se desarrollarán destrezas a nivel cognitivo pero también artístico y social. Al intentar montar el cartel deben observar formas, colores y composiciones con atención. Encajar las piezas implica comprender relaciones espaciales y el hecho de poder crear su propia versión del cartel les permitirá expresar su visión, emociones y creatividad, además de apreciar el arte y el diseño gráfico.

### #5

## "LA AVENTURA DEL PILAR" Y NORMAS DEL JUEGO:

Un juego de mesa similar al juego de la Oca. Con esta actividad el alumnado podrá conocer a personajes, lugares emblemáticos de la ciudad o instrumentos tradicionales del patrimonio cultural aragonés, fomentando la creatividad, la expresión y el trabajo en equipo. Pruebas entretenidas, casillas en las que tendrán que bailar, otras en las que perderán turno; un aprendizaje lúdico mientras compartimos destrezas.

En la trasera del juego encontrarás las normas que te permitirán sacar el mayor provecho posible.

### #4 HAZ TU PROPIA FICHA Y DADO PARA EL JUEGO

Última actividad antes de comenzar con el juego. Recortarán, doblarán, pegarán, colorearán para terminar con esta fase y tener el dado y las fichas para poder comenzar a jugar, trabajando la motricidad fina, el reconocimiento de números y secuencias así como las secuencias emocionales y sociales.

MUCHAS GRACIAS POR VUESTRA COLABORACIÓN Y FELICES FIESTAS DEL PILAR 2025