

11 FEBRERO

Marie Curie, Gerty Theresa Cori,

Ada E. Yonath
Frances Arnold
Tu Youyou

DÍA DE LA MUJER Y LA NIÑA EN LA CIENCIA

Dorothy C. Hodgkin,
Rosalyn S. Yalow
Barbara
McClintock

9 de febrero PROGRAMA: “MUJERES AL MANDO: ENTORNOS DIGITALES”

11:30 – 12:20 Charla: “Unreal más allá de los videojuegos”

Natalia Torres presenta el uso de **Unreal Engine** más allá de los videojuegos, mostrando aplicaciones en cine, televisión, entornos virtuales y emisiones en directo. Para que las personas participantes puedan comprender de manera significativa el alcance profesional y creativo de estas herramientas.

12:20 – 13:20 Demo / Taller experimental

Esta sesión práctica, permite que las personas participantes experimenten de primera mano con las herramientas digitales, consolidando lo aprendido en la charla. La experiencia práctica es fundamental para inspirar, motivar y generar referentes claros para las participantes, y requiere tiempo suficiente para que cada persona pueda interactuar de manera efectiva.

13:20 – 13:35 Descanso

Pausa para descanso.

13:35 – 14:10 Proyección del documental Fair Game

El documental aporta una dimensión internacional y de inspiración, mostrando testimonios de nueve jóvenes creadoras en la industria del videojuego. Constituye un cierre motivador que refuerza la visibilidad y el empoderamiento femenino en entornos digitales.

Actividad coordinada por **Roberta Bueso de Hacer Creativo**