NORMAS TORNEO MARIO KART

1. Participantes

Podrán participar jóvenes de **14 a 30 años**.

El torneo será **individual**.

Se admitirán un máximo de **64 participantes**.

2. Inscripción

La participación será **gratuita**, previa inscripción.

Las plazas se asignarán por orden de inscripción hasta completar el número máximo de participantes (64). Existirán reservas en caso de completar las plazas.

La inscripción está abierta desde el 16 de octubre hasta las 10:30h del 7 noviembre.

3. Lugar y horarios

El torneo tendrá lugar en la Azucarera (C/ Mas de las Matas, 20. El Rabal)

Los inscritos deben confirmar presencialmente su participación el 7 de noviembre del 2026, de 10 a 10:30h en la Azucarera. En caso de incomparecencia en este horario su inscripción se cancelará y pasará su plaza a los reservas. Los reservas también deben estar presentes en este horario para poder participar en caso de quedar plazas libres.

El torneo dará comienzo a las 11h.

4. Sistema de competición

La organización adaptará el cuadro y formato al número de participantes inscritos. Cuando el número de participantes no permita completar una ronda, algunos jugadores obtendrán un pase directo a la siguiente ronda, que se asignará mediante sorteo.

El torneo se disputará mediante un sistema de **eliminación directa**.

Cada eliminatoria se disputará a **una única carrera**. El jugador que termine por delante continuará en el torneo y los jugadores que terminen detrás quedarán eliminados.

5. Configuración de las carreras

La versión a la que se jugará es Mario Kart 8 Deluxe.

Las carreras se disputarán en 150 cc.

- Objetos: normales.
- Personajes: elección libre.
- Vehículos: elección libre.
- Circuitos: seleccionados por la organización con una duración entre 3 y 10 minutos.

6. Desarrollo de las rondas

La organización publicará el cuadro de competición antes del comienzo de cada ronda.

Los participantes deberán estar preparados cuando sean llamados para disputar su carrera. La ausencia injustificada podrá suponer la eliminación del participante.

7. Juego limpio

Los participantes deberán mantener en todo momento una actitud respetuosa hacia otros jugadores y hacia la organización.

Las conductas antideportivas, insultos, provocaciones o cualquier comportamiento que altere el desarrollo del torneo podrán suponer la eliminación del participante.

8. Premios

Primer premio: Tarjeta regalo de 150€

Segundo premio: Tarjeta regalo de 100€

Tercer premio: Tarjeta regalo de 50€

La organización resolverá cualquier situación no prevista en estas normas.

La inscripción al torneo supone la aceptación de estas normas.

NORMAS TORNEO ROCKET LEAGUE

1. Participantes

Podrán participar jóvenes de **14 a 30 años**.

El torneo se jugará con **2 jugadores por equipo**.

Se admitirán un máximo de **64 participantes (32 equipos)**.

2. Inscripción

La participación será **gratuita**, previa inscripción.

Las plazas se asignarán **por orden de inscripción** hasta completar el número máximo de participantes (64). Existirán reservas en caso de completar las plazas.

La inscripción está abierta desde el 16 de octubre hasta las 16:45h del 7 noviembre.

Los participantes se inscriben individualmente. No obstante, pueden formar su propio equipo con otro participante. Lo cual deben comunicar al confirmar presencialmente su participación.

Si no se tiene equipo, no es problema, antes del torneo se formarán todos los equipos con las personas inscritas.

3. Lugar y horarios

El torneo tendrá lugar en la Azucarera (C/ Mas de las Matas, 20. El Rabal)

Los inscritos deben confirmar presencialmente su participación el 7 de noviembre del 2026 de 16:15 a 16:45h en la Azucarera. En caso de incomparecencia en este horario su inscripción se cancelará y pasará su plaza a los reservas. Los reservas también deben estar presentes en este horario para poder participar en caso de quedar plazas libres.

El torneo dará comienzo a las 17 horas.

4. Sistema de competición

La organización adaptará el cuadro y el formato al número de equipos inscritos. Cuando el número de equipos no permita completar una ronda, algunos equipos obtendrán un pase directo a la siguiente ronda, que se asignará mediante sorteo.

El torneo se disputará mediante un sistema de **eliminación directa**.

Los equipos se enfrentarán en rondas sucesivas. Cada eliminatoria se disputará a **un único partido**.

El equipo ganador continuará en el torneo y el equipo perdedor quedará eliminado.

5. Desarrollo y duración de los partidos

La plataforma utilizada en la competición será PS5.

Cada jugador puede elegir carrocería, decoración, ruedas.

Los partidos tendrán una duración de **5 minutos**. Salvo que la organización modifique la duración para el correcto desarrollo de la competición. Aspecto que será notificado antes del partido.

Si al finalizar el tiempo reglamentario el partido termina empatado, se disputará una **prórroga** hasta que uno de los equipos marque un gol. El equipo que marque primero será el ganador.

6. Desarrollo de las rondas

La organización publicará el cuadro de competición antes del comienzo de cada ronda.

Los equipos deberán estar preparados cuando sean llamados para disputar su partido. La ausencia injustificada de uno o de los dos jugadores podrá suponer la eliminación del equipo.

7. Cambios de jugadores

Una vez iniciado el torneo, no se podrán sustituir los jugadores de un equipo salvo causa justificada y autorización de la organización.

8. Juego limpio

Los participantes deberán mantener en todo momento una actitud respetuosa hacia otros jugadores y hacia la organización.

Las conductas antideportivas, insultos, provocaciones o cualquier comportamiento que altere el desarrollo del torneo podrán suponer la eliminación del equipo.

9. Premios

Los siguientes premios se entregarán para cada uno de los dos componentes del equipo.

Primer premio: Tarjeta regalo de 150€

Segundo premio: Tarjeta regalo de 100€

Tercer premio: Tarjeta regalo de 50€

La organización resolverá cualquier situación no prevista en estas normas.

La inscripción al torneo supone la aceptación de estas normas.