

PARQUE VENECIA EN ACCIÓN – FESTIVAL DE DEPORTE Y JUEGO ACTIVO

Presupuestos Participativos 2026 de la Junta Municipal de Torrero del Ayuntamiento de Zaragoza



PARQUE VENECIA EN ACCIÓN – FESTIVAL DE DEPORTE Y JUEGO ACTIVO

Presupuestos Participativos 2026 – Junta Municipal de Torrero

(Deporte, diversión y convivencia para todas las edades)

1. PROPUESTA DEL PROYECTO

Desde la Comisión de Festejos La Góndola de Parque Venecia, queremos llenar una vez más el barrio de vida. Y queremos hacerlo de la forma más completa posible: combinando juego dinámico y deporte.

Proponemos organizar una gran jornada doble que transformará la Plaza Marco Polo en el epicentro de actividad, movimiento y convivencia vecinal.

Esta jornada se estructura en dos bloques complementarios:

BLOQUE 1: Festival de Coordinación – Reflejos en

Movimiento

Juegos dinámicos basados en coordinación, agilidad y reflejos, con elementos móviles que generan interacción constante. Circuitos, retos de habilidad y zonas de juego libre para todas las edades.

BLOQUE 2: Torneo de Datchball

Un deporte dinámico y divertido nacido en Aragón, basado en el balón prisionero pero adaptado a todos los públicos, sin contacto físico y con reglas inclusivas. Torneos familiares, juveniles y de adultos, además de zona de iniciación.

La idea es sencilla: convertir la plaza en un espacio donde familias, jóvenes y adultos puedan jugar, competir sanamente y, sobre todo, compartir tiempo juntos.

Porque el juego y el deporte no son solo ejercicio. Son encuentro. Son equipo. Son barrio.

2. ÁMBITO

Medio Ambiente y Salud El proyecto se enmarca en ambos ámbitos al promover:

- Una experiencia colectiva que refuerza los vínculos vecinales
- Participación ciudadana y espacio compartido de convivencia
- Actividad física saludable y hábitos de vida activos
- Uso activo y dinamizador del espacio público.

3. DESARROLLO DE LA JORNADA

La jornada se desarrollará en la Plaza Marco Polo, transformándola temporalmente en un punto de encuentro activo, dinámico y participativo.

Las actividades estarán diseñadas para que cualquier persona pueda incorporarse en cualquier momento, sin necesidad de inscripción previa, favoreciendo así la participación libre y continua.

BLOQUE 1: Festival de Coordinación – Reflejos en

Movimiento

Circuito dinámico de coordinación

Se habilitará un recorrido donde los participantes interactúan con elementos móviles, generando situaciones de movimiento, reacción y coordinación. Es una actividad muy visual, que invita tanto a participar como a observar.

Concurso de habilidad y agilidad

Se propondrán pequeños retos donde los participantes pondrán a prueba sus reflejos, coordinación y capacidad de reacción. El formato será flexible y accesible, permitiendo la participación de todas las edades.

Zona libre de juego en movimiento

Un espacio abierto donde los vecinos podrán disfrutar libremente de los elementos de juego, especialmente enfocado al público infantil y familiar, favoreciendo la participación espontánea.

BLOQUE 2: Torneo de Datchball

¿Qué es el Datchball?

El Datchball es un juego por equipos donde se lanzan pelotas de espuma desde un campo delimitado, buscando eliminar al equipo contrario sin contacto físico.

¿Por qué encaja perfecto en participativos?

- **Es inclusivo (no hace falta nivel previo)**
- **Es mixto (hombres y mujeres juegan juntos)**
- **Es dinámico (engancha rápido)**
- **Es visual (genera ambiente)**
- **Es seguro (pelotas blandas, sin contacto)**

En pocos minutos cualquiera puede estar jugando. Torneo por equipos

- **Equipos infantiles**
- **Equipos de adultos**

Retos rápidos y partidas express

Para que nadie se quede sin participar.

4. DINAMIZACIÓN Y AMBIENTE

Uno de los puntos clave del proyecto es la generación de ambiente continuo. La actividad contará con:

- **Sistema de sonido**
- **Speaker/animador durante toda la jornada**
- **Música entre actividades**
- **Animación constante para mantener el ritmo**

Esto permitirá mantener un ritmo constante durante toda la jornada, animando a participar, generando expectación y evitando momentos de inactividad.

El objetivo no es solo que haya actividades, sino que haya ambiente de barrio, de plaza viva.

5. CARÁCTER INTERGENERACIONAL

Siguiendo la línea del proyecto del año anterior, uno de los pilares fundamentales es el carácter intergeneracional.

La actividad está diseñada para que:

- **Los niños participen de forma activa en ambos bloques**
- **Los jóvenes se impliquen en retos dinámicos y torneos**
- **Los adultos acompañen y participen tanto en juegos como en Datchball**
- **Los mayores formen parte del ambiente y la interacción**

No se trata de una actividad para un público concreto, sino de una experiencia compartida.

Beneficios educativos y de desarrollo

En estas actividades los niños desarrollan:

- **Coordinación motriz y reflejos**
- **Capacidad de reacción y toma de decisiones**
- **Trabajo en equipo y deportividad**
- **Confianza en sus propias habilidades**
- **Creatividad en el movimiento**
- **Valores de cooperación y respeto**

6. BENEFICIOS PARA EL BARRIO

Este proyecto aporta valor en múltiples niveles:

- **Fomenta la convivencia vecinal**
- **Activa el espacio público de forma intensa**
- **Genera participación real y masiva**
- **Ofrece ocio saludable y accesible**
- **Refuerza la identidad de barrio**
- **Promueve actividad física sin necesidad de grandes infraestructuras**
- **Impulsa la igualdad y el juego mixto**
- **Crea un evento atractivo y visible**

Es juego, es deporte, pero sobre todo es convivencia.

Además, se trata de una jornada con alto impacto visual, lo que favorece su difusión y su éxito en participación.

7. OBJETIVOS

- **Fomentar la actividad física saludable en todas las edades**
- **Promover valores de cooperación, respeto y deportividad**
- **Impulsar la igualdad y el juego mixto**
- **Dinamizar el espacio público de forma intensa**
- **Generar convivencia vecinal real y duradera**
- **Ofrecer diversidad de actividades para maximizar participación**
- **Crear un evento memorable que refuerce la identidad de barrio**

8. PRESUPUESTO

Total: 1.700 € (IVA incluido)

Desglose

- **Alquiler de elementos de juego dinámico (circuitos, elementos móviles)**
- **Material oficial de Datchball (pelotas, delimitación de campo)**
- **Transporte, montaje y desmontaje**
- **Equipo de sonido profesional**
- **Servicio de animación (speaker)**
- **Organización y coordinación técnica**
- **Seguro de responsabilidad civil**
- **Logística y señalización**

Presupuesto optimizado que permite desarrollar ambos bloques de actividad, ajustado al máximo permitido y garantizando la viabilidad completa del proyecto sin costes adicionales.

9. CALENDARIO

La actividad se desarrollará en una única jornada intensiva durante el año 2026, preferiblemente en periodo festivo o en fechas de alta participación vecinal (fin de semana estratégico), con el objetivo de maximizar la asistencia.

Duración estimada: Jornada completa (mañana y tarde) para permitir el desarrollo de ambos bloques y maximizar la participación escalonada.

10. CONCLUSIÓN FINAL

Con este proyecto queremos volver a poner en el centro algo tan sencillo como necesario: el encuentro entre vecinos.

Crear un espacio donde el barrio se pare, se reúna y comparta. Donde el juego y el deporte sean la excusa para generar momentos que, aunque sean breves, dejan huella.

Si el año pasado conseguimos unir a familias enteras alrededor de los juegos de madera, este año damos un paso más, apostando por una propuesta doblemente dinámica, doblemente visual y aún más participativa.

Queremos ver circuitos llenos de niños, equipos mixtos en la pista de Datchball, padres jugando con hijos, jóvenes compitiendo con respeto y vecinos animando desde la grada improvisada.

Invitamos a todos los vecinos y vecinas a formar parte de esta jornada doble, porque al final, lo importante no es solo la actividad... es todo lo que ocurre alrededor de ella.

Porque cuando el barrio se mueve, el barrio se une.