

RECOMENDACIONES A LA HORA DE COMPRAR VIDEOJUEGOS.

Sepa que hay **diferentes tipos de videojuegos en el mercado** (de acción, de aventuras, de estrategia, de deportes, educativos, de fantasía, históricos, simuladores, puzzles ...).

- Elija el videojuego más adecuado a la edad, personalidad y sensibilidad de la persona usuaria, especialmente si es menor de edad.
- Compruebe que **el etiquetado:**
 - Indica la razón social y la dirección del fabricante o importador o del vendedor.
 - Incluye las instrucciones de uso y sus características.
 - Tiene el **Código PEGI**, que es el código de conducta de la industria europea del software interactivo, que establece una clasificación por edades y contenidos.
 - La clasificación del juego debe aparecer en la parte frontal inferior y en la parte trasera del videojuego. Hace referencia a la adecuación del contenido visual, pero nunca al grado de dificultad o las habilidades que requiere.

Estos logotipos muestran la edad recomendada del videojuego, la cual sirve para clasificarlo:

- **Indicadores de edad para mayores de:**

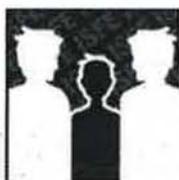


Mas de 3 años Mas de 7 años Mas de 12 años Mas de 16 años Mas de 18 años

- **Pictogramas informativos del contenido de los videojuegos:**

- Son los descriptores del juego, iconos mostrados en la parte de darrere de la caja, que describen el tipo de contenido del juego.
- Cada videojuego, excepto los clasificados 3+, tiene que mostrar uno o más pictogramas de contenido en la parte trasera, que indican las características concretas por las cuales se clasifica el videojuego dentro de una determinada edad.

Indicación de pictogramas informativos:



Discriminación

El juego contiene representaciones o materiales que pueden favorecer la discriminación.



Drogas

El juego hace referencia o muestra el uso de drogas.



Miedo

El juego puede asustar o dar miedo a los niños.



Lenguaje soez. El juego contiene palabrotas.



Sexo o Desnudez. El juego contiene representaciones de desnudez o / y comportamientos sexuales o referencias sexuales.



Violencia

El juego contiene representaciones violentas.

- **Consulte en la web:**
 - **Folletos informativos:**
 - Videojuegos, hagamos un uso responsable y reflexivo (en catalán).
 - Guía para la elección y el uso de videojuegos.
 - Tema de consumo Etiquetaje de productos.