



Programa de visualización creativa
de la movilidad de Zaragoza

Organiza:

Programa desglosado

Ojoaldato

esto se mueve

Programa de mejora de la movilidad urbana a través de la inteligencia colectiva, la analítica y visualización de Big Data, y la Fabricación Digital.

Taller de Visualización y Alfabetización de Datos

Imparte: [Adolfo Antón](#)

Días: 21, 22 y 23 de octubre

Hora: de 16 a 21 h cada sesión

Descripción:

La visualización de datos es una de las etapas clásicas del proceso de narración periodística basada en datos. Visualizar los datos permite analizarlos mejor pero también puede emplearse como producto resultante de la investigación. Para ello se necesita contar con una especie de alfabetización de los datos, una evolución, desviación o actualización de los conocimientos requeridos para la sociedad de la información digitalizada.

- En la primera sesión veremos proyectos realizados durante los talleres de producción colaborativa Visualizar y Periodismo de Datos que Adolfo Antón comisarió durante cuatro años. A partir de ahí, extraeremos plantillas, herramientas y metodologías que nos servirán para definir la siguiente sesión.
- En la segunda sesión nos pondremos a desarrollar un boceto de un proyecto de forma individual o preferiblemente por equipos.
- En la tercera sesión finalizaremos el boceto y lo presentaremos, planificando los pasos siguientes de desarrollo.

Objetivos específicos del taller:

- Conocer la disciplina de la visualización de datos
- Aprender herramientas libres y abiertas de visualización de datos
- Abordar un proceso de trabajo creativo y colaborativo
- Fomentar el sentido crítico, Realizar un proyecto en equipo
- Trabajar las expectativas y los tiempos

Información importante para asistentes:

- Aforo limitado: 15 personas
- Se recomienda que cada asistente lleve su propio ordenador. Programas que podría utilizar: Chrome, Firefox, Terminal/Cygwin, Editor de textos, Git, R, Python.

Taller práctico de visualización de datos urbanos

Imparte: [Óscar Marín Miró](#)

Días: 28, 29, 30, 31 de octubre

Hora: de 16 a 21 h cada sesión

Descripción:

Con el propósito general de aprender a visualizar y contar historias a partir de datos geoespaciales, las sesiones consistirán en:

- Introducción a la visualización de datos espaciales (1h),
- Entender los datos geoespaciales (2h),
- Herramientas de visualización y storytelling. Ejemplos (2h),
- [Kepler.gl](#): Creación de mapas interactivos en la web.
- Ejercicio práctico (5h),
- [Flourish](#): Visualización de datos y Storytelling.
- Ejercicio práctico (5h)
- Ejercicio creativo final con datos espaciales (5h)

Objetivos específicos del taller:

- Entender y manejarse bien con los conceptos importantes en la visualización de mapas y datos geoespaciales (proyecciones, geometrías, tilemaps y capas vectoriales), conocer los diferentes formatos de representación geoespacial (GeoJSON, SHP, KML, CSV)
- Conocer a fondo Kepler.gl para visualizar mapas (con ejercicios prácticos), conocer a fondo Flourish para visualizar todo tipo de datos y contar historias con ellos (con ejercicios prácticos),
- Conocer el proceso práctico de la visualización de datos (ir del dato a la historia) a través de un ejercicio creativo final.

Información importante para asistentes:

- Aforo limitado: 15 personas
- El aula dispone de PCs de escritorio. No obstante, los asistentes pueden traer sus propios portátiles (recomendable). Todo el software necesario se usa a través de un navegador Chrome.

Hackathon de prototipado (para explorar la visualización creativa de la movilidad en Zaragoza)

Coordinan: Luz López y Mar Sánchez

Días: 8, 9 y 10 de noviembre

Horario: Viernes 08 de Noviembre de 18:00h-20:30h - Sábado 09 de Noviembre de 09:00h a 20:30h y Domingo 10 de Noviembre de 09:00h a 17:30h

Descripción:

Evento de fin de semana uniendo talento tekkie, creativo y otr@s para colaborar y trabajar en equipo y explorar la visualización creativa de la movilidad de Zaragoza, nuestra temática del hackathon 2019. A partir de diversas fuentes de datos facilitadas por varias organizaciones queremos crear prototipos que nos ayuden a comunicar lo que se mueve en ciudad de una forma menos técnica y mucho más asequible de comprensión para el público general.

¿En qué consistirá el Hackathon de prototipado?

Crearemos equipos mixtos formados por perfiles tekkies, creativos, empresa y otr@s para colaborar y trabajar juntos los datos aportados por las entidades en solucionar los retos planteados. Por último, los comunicaremos mediante un prototipado visual orientado al público en general, los ciudadan@s de nuestra ciudad, Zaragoza.

Un jurado multidisciplinar de expert@s tras una breve exposición de presentación, validará y valorará los mejores prototipos presentados, los cuáles serán recompensados con unos succulentos premios . Para finalizar el Hackathon, ¿qué mejor que disfrutar de tiempo para compartir inquietudes y hacer networking con el resto de equipos participantes?

La organización se reserva el derecho de la utilización de los prototipados expuestos como resultado del Hackathon.

Los prototipos se entregarán para su valoración por el jurado bajo licencia Creative Commons del tipo Reconocimiento-Compartir Igual, que permite a otros remezclar, modificar y desarrollar sobre la obra incluso para propósitos comerciales, siempre que atribuyan el crédito al autor/a y licencien sus nuevas obras bajo idénticos términos. Esta licencia es a menudo comparada con las licencias de "copyleft" y las de software "open source".

El resumen de la licencia se puede consultar aquí:

<https://creativecommons.org/licenses/by-sa/4.0/>

Y sus detalles, aquí: <https://creativecommons.org/licenses/by-sa/4.0/legalcode>

Dichos prototipados pueden ser publicados y expuestos visualmente, tanto a través de los canales on-line de [Etopia](#), como en la gran fachada media del edificio de ETOPIA, orientada a la Estación de ferrocarril de Delicias.

Objetivo:

El objetivo es tanto visualizar aspectos de la movilidad en la ciudad como prototipar soluciones que mejoren la movilidad de la ciudad actuando en diferentes ámbitos (barreras arquitectónicas, sostenibilidad, contaminación, nuevos sistemas de movilidad, etc) a efectos de mejorar la calidad de vida de sus habitantes.

AGENDA HACKATHON DEL PROTOTIPADO

VIERNES 08 de Noviembre de 2019

- 18:00 - 18:30 CONVOCATORIA PARTICIPANTES
- 18:30 - 19:15 PRESENTACIÓN INSTITUCIONAL
- 19:15 - 19:45 DINÁMICA Y FORMACIÓN DE EQUIPOS
- 19:45 - 20:30 PLANIFICACIÓN DE LA JORNADA DE TRABAJO

SÁBADO 09 de Noviembre de 2019

- 09:00 - 10:00 MINI PÍLDORA Tech (Optativa)
- 10:00 - 14:00 JORNADA DE TRABAJO
- 14:00 - 15:00 COMIDA
- 15:00 - 20:30 JORNADA DE TRABAJO

DOMINGO 10 de Noviembre de 2019

- 09:00 - 09:30 MINI PÍLDORA Comms (Optativa)
- 09:30 - 14:00 JORNADA DE TRABAJO
- 14:00 - 15:00 COMIDA
- 15:00 - 16:00 PRESENTACIÓN DE 5 MINUTOS POR EQUIPO
- 16:00 - 16:30 DELIBERACIÓN DEL JURADO
- 16:30 - 17:00 ENTREGA DE PREMIOS
- 17:00 - 18:00 BEER TIME y NETWORKING

Información importante para asistentes:

Etopia Centro de Arte y Tecnología pone a disposición de los asistentes los siguientes recursos y servicios:

- Aforo limitado a las primeras 50 inscripciones.
- Datos urbanos de movilidad, a través de la API experimental desarrollada por el BiFi de la Universidad de Zaragoza que puedes encontrar en <https://193.146.116.108/browser> (API)
- <https://193.146.116.108/api/info/> (Documentación)
- Equipamientos de fabricación digital de los laboratorios CESAR (impresión 3D, bancos de electrónica y soldadura, cortadora Láser y CNC, madera,...)
- Mentorización y asistencia técnica tanto en el ámbito de desarrollo de software, como en el de asesoramiento artístico/creativo como en el de comunicación.
- Cafés y comidas (sábado y domingo).
- Residencia para quedarse a dormir las noches del viernes al sábado y del sábado al domingo (con suplemento *consultar tarifas)

FAQ´s

- **¿Qué incluye la inscripción Hackathon?**

Participación en el Hackathon, Mini píldoras de formación, mentores, comida de sábado y domingo

- **¿Cómo me inscribo?**

A través de este link puedes elegir Formación y/o Hackathon

- **No soy de Zaragoza, ¿dónde puedo alojarme?**

La Organización provee de alojamiento para l@s participantes interesad@s.

Puedes reservar directamente el alojamiento con tu inscripción

- **¿Necesito llevar alguna cosa más aparte del ordenador?**

Si, por si acaso, un conector 4G

- **¿Puedo participar con un equipo pre establecido?**

Sí, siempre que al menos un@ de los miembros del equipo sea diseñador o perfil creativo artístico

- **¿Y si no tengo equipo para participar?**

No te preocupes, el viernes formamos el resto de equipos con los participantes individuales.

- **¿Qué bibliotecas puedo utilizar?**

Todas las bibliotecas

- **¿Quién me facilita los datos?**

La organización del Hackathon

- **¿Cómo exponemos nuestro prototipado?**

A través de un elevator pitch o presentación del trabajo con una duración de 5 minutos.

- **¿Es obligatorio asistir a las Mini Píldoras?**

No, sólo son opcionales y especialmente recomendadas en el caso de no haber asistido a las jornadas de Formación y/o se quieren ganar *tips* para hablar en público.

- **¿Qué sucede con los prototipados?**

La organización se reserva el derecho de la utilización de los prototipados expuestos como resultado del Hackathon.

Los prototipos se entregarán para su valoración por el jurado bajo licencia Creative Commons del tipo Reconocimiento-Compartir Igual, que permite a otros remezclar, modificar y desarrollar sobre la obra incluso para propósitos comerciales, siempre que atribuyan el crédito al autor/a y licencien sus nuevas obras bajo idénticos términos. Esta licencia es a menudo comparada con las licencias de "copyleft" y las de software "open source".

El resumen de la licencia se puede consultar aquí:

<https://creativecommons.org/licenses/by-sa/4.0/>

Y sus detalles, aquí:

<https://creativecommons.org/licenses/by-sa/4.0/legalcode>

Dichos prototipados pueden ser publicados y expuestos visualmente, tanto a través de los canales on-line de Etopia, como en la gran fachada media del edificio de ETOPIA, orientada a la Estación de ferrocarril de Delicias.

Inscripciones:

Pack Completo:

<https://www.eventbrite.es/e/entradas-pack-completo-ojo-al-dato-esto-se-mueve--76232105279>

Programa por partes:

<https://www.eventbrite.es/e/entradas-ojo-al-dato-esto-se-mueve--76268441963>

Tarifas:

Pack completo (incluye: Taller de Visualización y Alfabetización de Datos + Taller práctico de visualización de datos urbanos + Hackathon de prototipado)

Tarifa normal: Precio: 80€

Tarifa reducida* (estudiantes, desempleados y pensionistas): 40€

Opción taller de Visualización y Alfabetización de Datos

Tarifa normal: Precio: 40€

Tarifa reducida* (estudiantes, desempleados y pensionistas): 20€

Opción taller práctico de visualización de datos urbanos

Tarifa normal: Precio: 50€

Tarifa reducida* (estudiantes, desempleados y pensionistas): 25€

*Para acreditar la acepción de tarifa reducida, se deberá presentar documentación que justifique dicha situación.

Opción hackathon de prototipado

Tarifa normal: Precio: 30€

Opción de pernoctación en la residencia para el fin de semana del hackathon: (entrada viernes 8 salida domingo 10): 30€ (no aplica reducción).